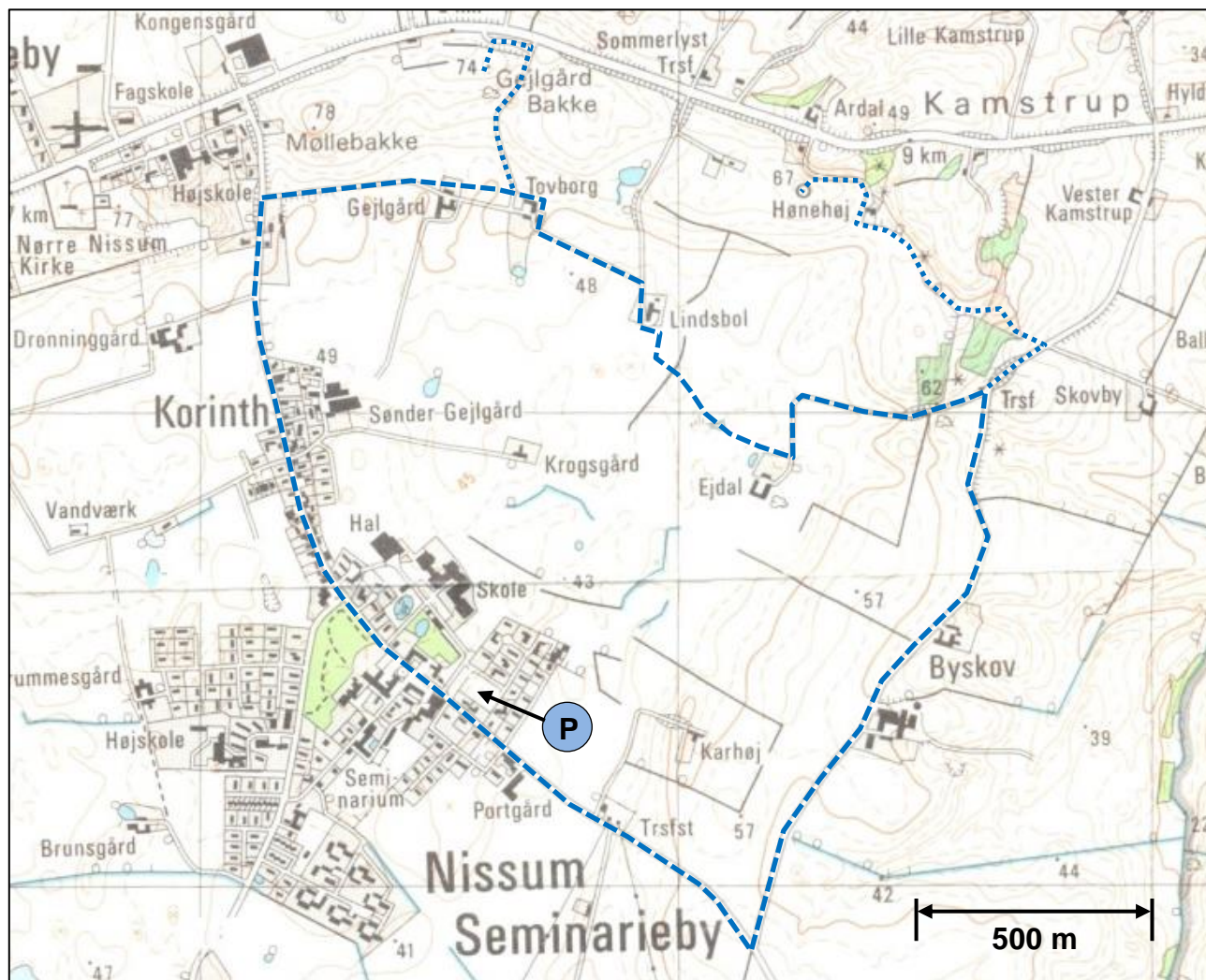


4) Gejlgård, Ejdal og Byskov (5,4 km / 7,8 km)

God parkering findes overfor Seminariet på Skolevænget. På denne vandretur oplever du både Nissum Seminarieby samt det omkringliggende bølgende landskab med dyrkede marker med især raps som blomstrer i maj. Der er desuden afstikker til to udsigtspunkter - Gejlgård Bakke og Hønehøj. Turen med begge afstikker er 7,8 km.

Uden for byen er ruten markeret med pæl med grønmalet top. Hunde føres i snor.



Uddrag af 1:25.000 kortet 1115 IV NØ Gudum © Geodetisk Institut

Fra parkeringen ved Seminariet, følger man Seminarievejen gennem byen mod nord, forbi købmanden og mod bydelen Korinth. Efter at varmeværket og markene på venstre hånd er passeret, drejer man til højre på grusvejen ved Seminarievej 88-90. På venstre hånd er nu Møllebakke - områdets højeste punkt og byens kælkebakke de år, hvor der er tilstrækkelig med sne. Turen passerer Gejlgård med de snaksaglige geder, som er på besøg om sommeren, og videre mod Tovborg. Her er der en kort afstikker på 900m tur-retur ved at følge vejen til venstre til Gejlgård Bakke. Fra bakketoppen er der en storslået udsigt udover land og fjord. På rastepladsen er der bord-bænkesæt og et toilet. Gejlgård Bakke er en del af den højderyg syd for Nissum Bredning som blev skabt af isens sydlige udstrækning i den sidste istid. Geopark Vestjylland har opsat tavler med informationer herom på toppen.

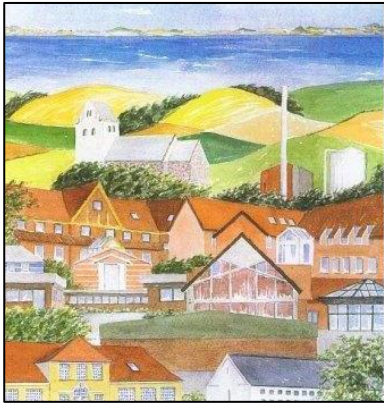
Tilbage ved indkørslen til Tovborg og Tovborgstenen, forsætter stien ind gennem træerne og nordøst om bygningerne og haven indtil du kommer til den tydelig græssti på tværs af de åbne marker mod øst til Lindsboel. Ved Lindsboel, følges grusvejen sydvest om staldbygningen og videre på græsstigen over markerne til grusvejen nord for Ejdal. Grusvejen følges ud til Byskovvej.

Her er der også mulighed for en naturmæssig imponerende afstikker på 1,5 km tur-retur gennem interessant terræn til Hønehøj. Byskovvej følges 150 m mod fjorden til du kommer til en grusvej på højre hånd. Her drejer du til venstre ad den lille markvej op og ind i en gammel tilgroet grusgrav med gyvelbuske og Engelsk græs. Her kan du se opbygning i

jorden med de mange lag af sand og grus - et af de få steder på næregnen, hvor sand og grus kunne udvindes med håndkraft i gamle dage. Stien fortsætter til venstre for den gamle udgravning og op på den åbne bakkekam. Her er der mange gamle skyttegrave, gravet enten af tyske soldater eller af hjemmeværnsfolk i forbindelse med anden verdenskrig. Gravene er nu delvis skjult i det lange græs. Ved indhegningen, er der etableret en gennemgang. Du fortsætter her gennem indhegningen og følger kvægstien langs den øvre del af græsskråningen mellem de dyrkede marker, hvorfra der er en flot udsigt mod nord. På skråningen er der mange flotte blomster da arealet ikke er påvirket af gødning fra landbruget. Efter nogle hundrede meter, nærmer man sig den nybyggede Ardalhus. Ved det første grantræ krydser man igen indhegningen mod syd og man passerer ejendommen i sydvestsiden udenfor træerne og læhegnet. Efter højresvinget, følges grusvejen indtil marken på venstre side slutter. Herfra følger du kanten af marken på toppen af græsskråningen til Hønehøj som ligger 67 m over Limfjorden. Herfra er der igen en storslået udsigt over morænelandskabet. I græsset er der et gammelt fikspunkt af Geodætisk Institut fra opmålingen af landet. Turen går nu samme vej retur til Byskovvej.



Byskovvej følges nu mod syd forbi Nørre Byskov og Sønder Byskov frem til Gudumvej. Drej til højre og fortsæt tilbage ind i Seminariebyen til udgangspunktet. Fra Gudumvej har du en flot udsigt over hele turen samt landsbyen. På vej mod byen, kan man se, hvor inspirationen til Nørre Nissum maleriet kom. Når man nærmer sig byskiltet er Portgården på venstre hånd. Gården blev oprettet i slutning af 1800-tallet for at forsyne højskolen og det nyoprettede seminarium.



Bemærk at flere steder er du gæst på lodsejernes private ejendomme, og de har åbnet sporet for færdsel til fods, hvor eventuelle hunde føres i snor. Venligst efterlad naturen som du selv ønsker at finde den.

